

夏

スタンフォード大学で過ごす!

寮

での共同生活

最新

のSTEAM学習

STANFORD STEAM CAMP



最新の技術を学ぶ

週末ホームステイ

国際交流プログラム

あ 子供をひとりで飛行機に乗せるのは心配
あんしん KIDSサポート

親 ママやパパもいっしょにプチ留学
子留学もできます!

世界大学ランキング

- 1 オックスフォード大学
- 2 ケンブリッジ大学
- 3 **スタンフォード大学**
- 46 東京大学

2025 スタンフォード大学STEAMキャンプ

*STEAMとは「Science (科学)」「Technology (技術)」「Engineering (工学)」「Art (アート)」「Mathematics (数学)」の教育分野の総称

キャンプの特徴

子供の自立心を養う

親元を離れて、寮生活やホストファミリー宅に滞在しながら、自分で考え、自分の力で物事を成し遂げる能力を育み、自立に向けて成長する機会を与えられます。



問題解決能力の向上

与えられた課題や問題に対して理論的かつ効果的な解決策を見つける能力が養われます。失敗や困難を乗り越える経験を通し、子供たちの自信を深めていきます。



将来へのインスピレーション

意識の高い子供たちが世界中から集まるSTEAMキャンプでは、好奇心が旺盛で将来に明確な目標を持った子供たちが多く参加します。将来の可能性に対する新しいアイデアを得る機会が与えられます。

自然に英会話力アップ

STEAMキャンプでは英語が主要なコミュニケーション手段となります。"英語を学ぶ"ではなく英語でスキルを学びます。クラスメイトや講師と交流していく中でリアルな英語を体感でき、英語で自己表現を行う必要性が高まることで、英語への興味が増し、自然と英語スキルが向上します。



多彩なコース

ロボット製作、ゲームデザイン、3Dアニメーション、iOSアプリ開発など、

最先端のテクノロジーを体験できるSTEAMキャンプ。個人またはグループでプロジェクトに取り組みます。初心者から上級者まで、興味や学習スタイルに合わせたバラエティ豊かなコースから選択いただけます。

01

国際交流

現地の学生と共同生活し、コミュニケーション力のアップと国際交流!

アメリカ人学生に加え、アジア、ヨーロッパからの学生も多数参加。クラス以外にも様々なアクティビティが用意されており、いっしょに遊んで楽しみながら国際間の理解を深めたり、豊かなコミュニケーション力を育みます。

02

シリコンバレー見学

テクノロジーとビジネスの世界最先端シリコンバレーを見学!

Google, Apple, Meta (Facebook), NASAなど有名なIT企業を訪問。テクノロジーの世界的中心地として最先端技術やイノベーションを日々生み出すシリコンバレーを体験し、新しいアイデアの発想やプロジェクトの進め方のヒントを見つけよう!

03

英語の授業

参加した生徒の多くがはじめは英語に不安を抱えていました。

言葉の壁を乗り越えやすいよう、講師・スタッフもわかりやすい英語で話してくれます。日本からオンラインで予習授業に参加でき、英語で受講する現地クラスでも不安なく積極的に参加ができるようになります。

04

頼もしい講師陣

生徒たちとの関係を大切に、潜在能力を引き出すプロフェッショナルな講師陣!

講師はシリコンバレーで活躍中のプロフェッショナル。専門知識と経験に優れたポジティブで影響力がある先生たちは、次世代の挑戦者たちに将来への夢とインスピレーションを与えることができます。

05

安心のサポート

現地の日本人スタッフによる安心のサポート

到着時から帰国時まで、空港での出迎えや送り、寮へのチェックインのサポート、現地でのLINEサポート、ツアーガイドも現地の日本人スタッフによって行われます。海外での新しい環境の中で、生徒が安心してプログラムに参加できるよう現地日本人スタッフが全力でサポートします。

06

キャンプ要項



- 対象** : 7~18歳
開催日程 : 2025年6月22日~8月17日 毎週開催
参加料金 : 1週間コース 7-9歳 USD 5,540~
1週間コース 10-12歳 USD 5,430~
1週間コース 13-17歳 USD 5,330~
2週間コース 13-18歳 USD 9,070~

※クラスは定員になり次第締切りとなります。その場合は別日程や別コースのご案内となります。
※参加料金は年齢、クラスによって異なります。
※寮は10歳から滞在いただけます (2025年12月31日までに10歳となる方も滞在可)
※キャンプ参加時に18歳の方は、バックグラウンドチェックが必要になります。

費用に含まれるもの

- ◆プログラム参加費
- ◆宿泊費
- ◆空港送迎 (往復)
- ◆キャンプ初日オリエンテーションサポート
- ◆日米バイリンガル現地サポート (LINE+ 電話)
- ◆サンフランシスコツアー (ランチ付)
- ◆シリコンバレーツアー (ランチ付)

※コロナ対策措置として現地でのサポート範囲に制限がかかる可能性があります

寮滞在の場合

- ◆寮滞在中の食事代 (朝昼晩)
- ◆寮滞在中の寝具
- ◆寮チェックイン・チェックアウトサポート

ホームステイの場合

- ◆滞在中の食事代 (朝昼晩)
 - ◆スタンフォード大学まで送迎 (月~金)
- ※7-9歳のクラスは全泊ホームステイとなります

参加条件

現地STEAMキャンプ参加前に、2回以上の事前オンラインクラスを受講していただきます。

※インターナショナルスクール生は除く。

■ 2025年事前準備オンラインクラス費用 : \$150/回 x 2回 = \$300 (1回60分) 上記参加料金とは別に左記料金がかかります

プログラム構成とサポート

01 無料電話・オンライン相談

米国シリコンバレー本社の日本人コンサルタントが無料で相談にのります。

プログラムの概要、適切なクラス選び、アメリカ生活の不安など、なんでもお気軽にご相談ください。

06 安心のサポート専用LINE

渡航前から帰国までいつでも相談できる、参加者専用LINEサポート

お子様と現地日本人スタッフが直接つながって日本語でチャットができます。現地での不安や困りごとも気軽に話せる環境を用意しています。

02 空港送迎・オリエンテーション

日米バイリンガルの現地スタッフが空港ゲートでお出迎えます。

これからはじまるアメリカでの生活に備えて、安全対策や現地情報を確認します。

07 ファイナル・プレゼンテーション

キャンプの成果を家族やクラスメイトの前で発表

現地のスタッフが親御様の代わりに出席して、お子様の活躍を写真や動画でご報告します。

03 シリコンバレーIT企業見学

シリコンバレーの有名IT企業の本社を見学。

アップル、グーグル、メタ(フェイスブック)など、シリコンバレーの有名IT企業の本社を見学します。VRを使った見学にもチャレンジ!

08 サンフランシスコ・ツアー

世界中から人気の美しい街サンフランシスコを回るツアー。

キャンプの仲間と一緒に名物のシーフードを食べたりお土産ショッピングも。

04 スタンフォード大学寮チェックイン

大学寮のチェックイン手続きにスタッフが同行。

はじめてのアメリカ生活もスムーズにスタートできます。



09 ホームステイ

アメリカの家庭生活を体験するホームステイ・プログラム。

家族の一員としてお手伝いしましょう。

05 STEAMキャンプ

モノ作り、システム作りにチャレンジ!

世界中から集まった同世代の生徒たちといっしょに、シリコンバレーの最先端技術をけん引するプロフェッショナルの指導で、モノ作り、システム作りにチャレンジします。

10 空港送迎

空港送迎とチェックインサポート。

セキュリティゲートを通過 (出国の完了) するまで責任をもってお見送ります。

| 曜日 | STEAM 1週間コース スケジュール例 | 滞在先 | |
|-------|--|----------|---|
| | | 寮 | ホストファミリー |
| 日曜日 | 11:00 サンフランシスコ国際空港到着 (ANA NH008便の到着後 出発します) 日本人スタッフが空港のロビーでお出迎え *チャイルドサポートに加入のお子様は登録スタッフが航空会社スタッフから引継ぎます | 寮 | ホストファミリー |
| | 13:00 シリコンバレーツアー (ランチ付き) Google, Meta, Apple等の見学、買い物など | | |
| | 17:00 スタンフォードに移動、寮チェックイン (チェックインまで時間がある場合、スタンフォードのブックストアに立ち寄ることができます) | | |
| | 18:00 夕食 | | |
| | 19:30 キャンプリーダーについてキャンパスツアー | | |
| | 20:30 アクティビティ (国際交流、映画鑑賞、買い物など) | | |
| | 22:00 就寝 | | |
| 月-木曜日 | 8:00 朝食 (初日はスタッフが同行しサポートします) | 寮 | ホストファミリー <small>*全泊の方はホストファミリーさんが、毎日の行き帰りにクラスまで送迎して下さいます</small> |
| | 9:00 フィールドに集合。オリエンテーションセレモニー (スタッフが同行しサポートします) | | |
| | 10:00 各クラスに分かれて実習開始 | | |
| | 12:30 昼食 | | |
| | 13:30 クラス実習 (全ホームステイ泊の方は、ステイ先〜クラスまでファミリーが送迎します) | | |
| | 17:30 夕食 | | |
| 金曜日 | 18:30 アクティビティ (国際交流、映画鑑賞、買い物など) | ホストファミリー | ホストファミリー |
| | 8:00 朝食 | | |
| | 9:00 クラスで実習 | | |
| | 12:30 昼食 | | |
| | 13:30 プロジェクトの発表会 | | |
| | 15:00 クラス修了 先生から修了書を頂きます | | |
| 土曜日 | 専用車でホストファミリー宅へ移動 夕食、就寝 | ホストファミリー | ホストファミリー |
| | 8:00 朝食 | | |
| | 9:30 サンフランシスコ市内観光ツアー (ランチ付き) 専用車でホストファミリー宅にお迎えに行きます ゴールデンゲートブリッジ、ツインピークス、フィッシャーマンズワーフなど | | |
| 日曜日 | 17:00 ホストファミリーへ帰宅、夕食、就寝 | - | - |
| | 8:00 朝食 | | |
| 日曜日 | 9:00 ホストファミリー宅に日本人スタッフが専用車でお迎え サンフランシスコ国際空港へ移動 チェックイン手続き | - | - |
| | *チャイルドサポートに加入のお子様は搭乗口まで責任をもってサポート致します。 翌月曜日に日本に到着 | | |

※コロナ対策措置として現地でのサポート範囲に制限がかかる可能性があります
 ※空港での同行サポートの対象年齢は、ご利用の航空会社や利用する空港によって異なります
 ※上記スケジュールは目安であり、変更となる可能性があります。事前に参加者ごとのスケジュールをお送りしますのでそちらをご確認ください

ご購入いただく航空券について

日本からの直行便を利用する際は、日本出発日とサンフランシスコ空港到着日は同じ日になります。航空券を購入時に到着日の確認をお願いします。

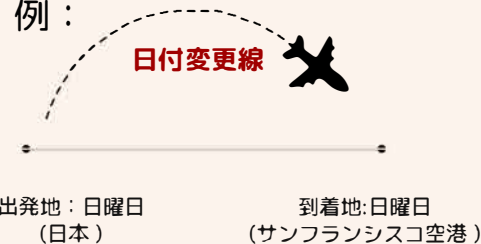
◎渡米日：サンフランシスコ到着（現地日曜日）

空港到着後、シリコンバレーツアーへ向かうため、朝～10時台着のANA便 (NH008) までの到着便を推奨します。11時台着のJAL便 (JL0058) を含む、それ以降で到着された方は、サンフランシスコ空港到着後、既に出発したツアーに途中合流します。
 ※9:30前に到着される方は早朝空港お出迎え料金が別途かかります。

◎帰国日：サンフランシスコ出発（現地日曜日）

現地時間の午後1時までに出発する便をお手配ください。
 ※現地時間の午後1時以降出発の便の場合、追加料金が別途かかります

例：



※日付変更線に注意しましょう※

日本からの直行便を利用する際は、日本出発日とサンフランシスコ空港到着日は同じ日になります。航空券を購入時に到着日の確認をお願いします。

STEAM キャンプ 参加年齢別クラス一覧

クラスを複数組み合わせ合わせて2週間以上参加も可能です◎

1週間コース 組み合わせ例

1週目：7/20-25 Pythonコーディング入門

2週目：7/27-8/1 人工知能とマシンラーニング

※クラスは空きがなくなり次第、終了となります。まずは空き情報をご確認ください。



初心者におすすめコーディング言語



Python



Lua(Roblox用)

● 基礎から学びたい初心者おすすめ

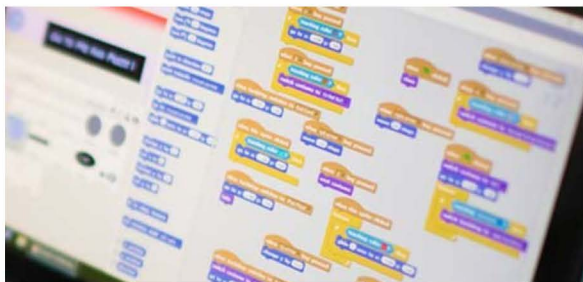
● 男女別クラスもあります

● 上級者クラス

● コーディングを使用しないクラス

※Academy NEXT:最上級の最先端技術研究特別クラスはStanford STEAMキャンプに3週間以上の参加経験・ポートフォリオと申請書を提出し、合格された方のみ参加が可能となります。クラス詳細はお問い合わせください。

7-9歳・1週間コース



NEW!

Coding 101 Camp / コーディング入門 ●

自分でインタラクティブなゲームやビデオプロジェクトをコーディングしてリードしましょう！Scratchを使って、宇宙まで旅する冒険を作り、道に現れる隕石を打ち砕きます。MITメディアラボが設計したクリエイティブなビジュアルコーディング環境で、変数、ループ、ビデオセンシングなどの基本概念を探索します。そして、GoogleのTeachable Machineを使って次世代のコンピューターテクノロジーにも挑戦！ウェブカメラを使って手のサインやダンスの動きを認識できる機械学習モデルを構築してテストします。Pythonプログラマーやゲーム開発者になる夢を持っているなら、その旅はここから始まります！

使用するツール：Scratch by MIT Media Lab, Teachable Machine by Google Creative Lab

NEW! BattleBots® Camp Junior / バトルボッツキャンプジュニア

究極のロボット対決への道のりがここから始まります！BattleBotsは、エンジニアたちの匠の技術とロボット競技大会の燃え上がる興奮が混じり合う大会です。このロボティクス入門コースでは、Googleを手に取り、アリーナで戦う前にロボットを組み立てる準備をすることができます。BattleBotsのテックエキスパートが設定したデザイン基準に従い、ロボットのアイデアを出し合い、ワークショップを行い、自分だけのロボットをカスタマイズする方法を学びます。仲間のロボットと対決するために、何度も試行錯誤を繰り返す、最終的にはBattleBotsスタイルのロボットトーナメント開催！「さあ、ボットの戦いを始めよう！」

前提条件：チームで作業する能力。各生徒には個々のコンピュータが用意され、ロボット製作機器は共有します。

使用するツール：VEX IQ Robotics, VEXcode IQ

Game Design with Minecraft / マインクラフトでゲームデザイン

マイクラをキャンパスにして、想像力を生かして創作の世界を作り上げましょう！冒険を構築し、独自のレベルを作り、引き込まれる世界と物語を作り出すためのゲームデザインの基礎を学びます。ゲームデザインの原則とクリエイティブな問題解決を駆使して、あなた自身のマイクラの冒険に個性的な要素を加えていきます。

使用するツール：Minecraft Education Edition



Roblox Camp: Launch Your Own Obby Game / Roblox Camp: 自分だけのObbyを発明

Roblox Studioを使用して、ウェブ、モバイル、さらには仮想現実でプレイできる没入型なゲームエンジンで、ゲーム開発への情熱を解き放ちましょう！まず、ゲームをゼロから構築する基本を探ります。創造的な地形を作り出し、3Dパーツをモデリングし、独自の障害コース("obby")をデザインします。Material Generatorを使って、創造性とカスタムテクスチャを加えましょう。その後、Robloxの公式プログラミング言語であるLuaで作成されたスクリプトを使用して、火を発生させるプラットフォームなどのチャレンジを実装します。最初のゲームを起動し、オンラインで共有して他の人がプレイできるようにすると、あなたはRobloxの開発者の称号を手に入れます！

使用するツール：Roblox, Roblox Studio

10-12歳・1週間コース

Roblox Developer: Imaginative Game Design / Roblox Developer: Robloxでゲームデザインに挑戦

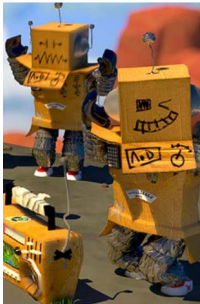
Robloxは、世界で最も急成長しているゲーム制作プラットフォームの一つであり、毎月1億人以上のプレイヤーがあなたのような意欲的な若い開発者たちが作成したゲームを楽しんでいます！ゲームの制作を初めから終わりまで挑戦し、障害物やユニークなチャレンジ、オリジナルのストーリーが詰まった3Dの世界を作り上げましょう。LuaというRobloxの公式プログラミング言語で書かれたスクリプトを使って、収集アイテムや近接武器といった独自のゲーム機能も実装します。完成したゲームをコンソールからモバイルまで、あらゆるプラットフォームで友達と共有することができ、ゲーム内商品を収益化してRobuxを稼ぐことも可能です。Roblox開発者としての経験を積んだら、さらに高度なゲームデザインのチャレンジにも挑める準備が整います！

使用するツール：Roblox, Roblox Studio

Roblox Developer: Lua Coding and Game Design / Roblox Developer: Luaのコーディングとゲームデザイン

プログラマーやゲームデザイナーに最適な多用途のゲームエンジンに飛び込みましょう。Robloxは、1億人以上のプレイヤーが毎月参加し、あなたのような意欲的な若手開発者が作ったゲームをプレイする、地球上で最も急成長しているゲーム制作プラットフォームの一つです！Robloxの公式プログラミング言語であるLuaを使って、基礎的なプログラミングスキルを身につけながらゲームをデザインします。速度ブーストやスコアを変動させてリーダーボードのトップを目指すようなカスタム機能を自分でコーディングしながら、ユニークなチャレンジが詰まった3Dの世界を作成しましょう。AIコードアシストを活用しながらゼロからコードを構築し、問題解決も楽しめます。完成したゲームをコンソールやモバイルなどあらゆるプラットフォームで友達と共有し、ゲーム内商品を収益化してRobuxを稼ぐことも可能です！LuaでRoblox開発者としての経験を積んだら、PythonやC++といった需要の高い言語に進む道も開かれます。」

使用するツール：Roblox, Roblox Studio



NEW!

VR Game Design with Roblox and Meta Quest / RobloxとMeta QuestでVRゲームデザイン

Meta Quest VRヘッドセットを使って、バーチャルリアリティで直接Robloxの体験に飛び込みましょう！Robloxを使って、最初から最後までVRゲームを構想し、構築し、プレイテストします。ストーリーを作り、障害物や独自のチャレンジを備えた3Dの風景を構築し、組み込みのスクリプトを活用しましょう。自分の手でカスタム武器を使って敵と戦ったり、パズルを解いて新しい部屋を開放して仮想空間を探索したりできます！さらに、Material Generatorを使えば、Robloxの最新AIツールで創造性に磨きをかけることができます。完成したゲームはコンソールからモバイルまであらゆるプラットフォームで友達とシェアして遊べます。Robloxでバーチャルリアリティの新しい遊びの次元へ進む準備を整えましょう！

使用するツール：Roblox, Roblox Studio, Meta Quest



Java Coding: Build Mods with Minecraft / Java学習：マインクラフトでゲーム作成

Minecraftのソースコードに深入りして、世界で最も人気のあるプログラミング言語の一つであるJavaの基本を探求しましょう！新しいスキルを身につける過程で、この広大な世界のゲームで、自分だけのツールやブロックを作り出します。このカリキュラムは、分かりやすくJavaプログラミングを導入し、コーディングやゲーム開発に向けたワクワクする未来に備える手助けとなるでしょう。

使用するツール：Minecraft, Java, IntelliJ



NEW!

Game Design 101 / ゲームデザイン入門 ●

ゲーム開発を始めよう！まず、ゲームデザインの原理を探求し、ブレインストーミングで楽しいゲーム作りの分析、また、仲間と協力して開発を進める。次に、ゲーム理論の理解を深め、初心者から経験者まで使いやすい強力なエンジンであるGDevelopを使ってゲームを作成しましょう。レベルデザインやカスタムスプライトアートの作成、視覚的なコードと組み込みの動作を使ってゲームのメカニクスを構築します。サイドスクロールの世界やトップダウンの冒険マップを旅しながら、壁ジャンプを完璧にしたり、宝物をアンロックしたりできます。さらに、完成したプロジェクトはGDevelopの公式ウェブサイトで公開し、友達とインターネット上で楽しむことも可能です！あなたのゲーム開発者としてのキャリアがここから始まり、UnityやUnreal Engineへの道が広がるかもしれません。

使用するツール：GDevelop 5, Piskel

BattleBots® Camp with VEX Robotics / VEXロボティクスでバトルボッツキャンプ ●

究極の対決を始めよう！BattleBotsは、エンジニアリングの技術とロボットのチャンピオンシップのスリリングな興奮を組み合わせたものです。ゴーグルを手に入れて、アリーナで戦う前にゼロからロボットを組み立てる準備をしよう。BattleBotsのテクノロジーエキスパートが設定したデザイン基準に従い、アイデアを具現化させるためにブレインストーミングやワークショップを行い、ロボットを細部までカスタマイズします。同僚たちと対戦する準備が整うまで、その機能を最適化し続けます。最終的には、BattleBotsスタイルのロボットトーナメントで同志たちと激しいバトルを繰り広げることになります！優勝を目指して、自分だけのロボットで挑戦しよう！さあ"Bot Battle"の始まりだ！

前提条件：チームで作業する能力。各生徒には個々のコンピュータが用意され、ロボット製作機器は共有します。

使用するツール：VEX V5 Robot Kit, VEXcode V5

Python Coding 101 / Python入門 ●

コンピュータプログラミングの旅を、世界で最も需要が高いコーディング言語のひとつであるPythonから始めましょう。数当てゲーム、単語当てゲーム、またはランダムに運勢を占うプログラムを作成しながら、基本的なプログラミングスキルを身につけます。その後、カスタムアートとコードを使ってアーケード風のゲームをデザインしましょう！Pythonライブラリを使用して、カスタムスプライトをインポートし、動きをプログラムして、プレイヤーが冒険に挑めるようなゲームを作成します。Pythonは、コーディングやSTEM分野で活躍するための道を切り開く最適な方法であり、機械学習などのキャリアへの第一歩にもなります！

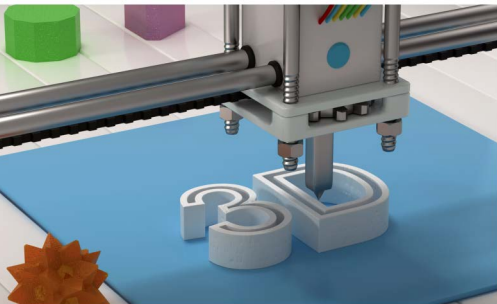
使用するツール：Python



Digital Art and Animation Studio with Adobe / Adobe Animateでアニメーション作成 ●●

想像力を形にし、夢のプロジェクトを実現しましょう！ディズニーのアニメーターのようなプロフェッショナルが使用する原則を学び、ゲームデザインやイラストレーションなどの業界で役立つ描画やアニメーションの基礎を築きます。これらの概念を応用してキャラクターをデザインし、自分のストーリーをアニメーション化し、ポートフォリオを作成しましょう。AdobeソフトウェアとWacomタブレットを使って、Adobe Animateでシーンのキーフレームを描き、アニメーション制作の流れを習得します。Photoshopでアイデアをスケッチしたり、Premiere Proで最終作品を編集したりと、自分のクリエイティブな興味に合った道を見つける機会が得られます。問題解決、ストーリープランニング、ビジュアルデザインといったスキルを身につけ、将来のクリエイターとしての成功への道を切り開きましょう。

使用するツール：Adobe Creative Suite, Wacom Intuos drawing tablets



3D Printing Camp with Blender / Blenderで3Dプリント ●

最新の3Dプリンターを使って、夢の中の鮮やかなデザインを現実世界に生み出しましょう。最初のスケッチから始め、Blenderというプロのゲームデザインや映画業界で使用されている有名な3Dソフトであなたが考えたデザインをゼロから作り上げることで、3Dモデリングの基礎を築きます。デザインの仕上げを終えたら、モデルを準備して、最新の3Dプリンターで実際に形にする方法を学びます！デスク用のオリジナル整理用品やコレクション用のおもちゃ、創造的なフィギュアやキャラクターを作りたい場合でも、学んだことを活かしたカラフルなプリント作品を作成し、お披露目することができます。また、次のデザインに備えながら、3Dプリント機器の操作やメンテナンス方法も学びます。そしてなんと、自分でデザインし、プリントした作品を全て日本に持ち帰ることができます！

使用するツール：Blender, 3D printer

Next-Gen Video Production with Adobe / Adobeで次世代ビデオ制作 ●

スポットライトの下で仲間と共に、短いクリップの制作からストーリーの演出まで、映像制作の基礎を学びましょう！プロ仕様のDSLR機材でリアルタイムに映像と音声を撮影し、業界標準のソフトウェアAdobe Premiere Proに映像を取り込みます。クリップを編集し、カラー補正、ビジュアルエフェクト、音声編集などの高度な技術も体験できます。また、最新のAIツールを使って、音楽トラックのリミックスなどクリップをさらに洗練させることも可能です。ハリウッドの映画制作者を目指している人も、YouTubeやTikTokで活躍したい人も、ここでコンテンツ制作の情熱を高め、貴重な実践的な経験が得られます！

前提条件：チームでの作業ができること。編集用のパソコンは各自に提供され、映像機材は共有で使用します。

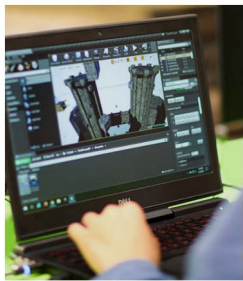
使用するツール：DSLR video camera and equipment, Adobe Premiere Pro



Game Design and Development 101 with Unreal Engine / Unreal Engine5でゲームデザインと開発入門 ●

Unreal Engine5を使って、プロフェッショナルなビデオゲームデザインを深く学びましょう。Unrealでは、UE5のBlueprintビジュアルスクリプティングシステムを使用して、収集アイテムやジャンプパッド、プラットフォームなどのカスタマイズ可能なゲームプレイ要素を持つレベルを作成します。ユニークなゲームメカニクスを取り入れた3Dワールドをデザインし、想像力を活かしたコンセプトを最終的な製品に組み込みます。次のプロジェクトの目標に達したら、仲間たちと一緒にゲームをプレイテストを行い、勝敗条件やユニークなレベル、カスタマイズ可能な機能をさらに実装して完成度を高めます。この総合的なコースを修了すると、自分でデザインしたプロフェッショナルなゲームとレベルを手に入れ、ポートフォリオに展示することができます。

使用するツール：Unreal Engine, Blender



VR Game Design with Unity and Meta Quest / Unity and Meta Quest でVRデザイン

最も優れたゲームクリエイターは、ゲームを楽しむプレイヤー自体であり、バーチャルリアリティはゲームプレイの本質的な境界を超越します。Beat Saberのようなメガヒットから、世界中のプレイヤーを仮想の世界で遊び、チャットし、共に生活させる新興技術まで、VRはこれからはますます拡大し続ける産業です。Meta QuestというオールインワンVRシステムを使って、あなたのバーチャルリアルゲームに直接飛び込もう。業界標準のゲームエンジンであるUnityと組み合わせ、コーディングの基礎を学び、興味を引くような体験を作成します。Unityの組み込みXR Interaction Toolkitを使用して、独自のゲームメカニクスを設計し、相互作用を実装し、ゲームの構成要素を分析します。VR体験は、沈んだ船の水中探検や廃屋の屋敷での幽霊ハンティングの冒険であっても、あなたが想像するものであれば可能性は無敵大です！AdobeのMixamoソフトウェアを使用してキャラクターをアニメーション化し、キャラクターに動きをつけるためのリグを組んで独自のキャラクターに命を吹き込もう！最初に、レベルデザインの基本的な構造とアイデアの概要を作成し、最終的なプロダクトをVRヘッドセットで実際に体験して、360度の音響と映像の没入感に圧倒され、視覚や聴覚から没頭することができます。すべてのモデル、デザイン、およびレベルは日本に持ち帰り、想像力豊かな仮想の世界を構築し続けることができます！

使用するツール：Meta Quest, Unity, MagicaVoxel



BattleBots® Camp: Robotics Engineering with VEX / BattleBots® Camp: VEXを使ってロボット工学

究極の対決に備えましょう！BattleBotsはエンジニアの職人技とロボティクスの興奮を組み合わせたものです。VEX Robotics Design Systemを使用して、ロボットのベースをカスタマイズし、構築し、配線します。VEX C++を使って、チームメイトと一緒にロボットに日々の課題に対処するためのコードを書き込み、他のロボットと競い合ってリードを取り、最高のスコアを獲得します。ロボットのハードウェアとソフトウェアを最適化して、仲間の作品と競い合いながら勝利への最大のチャンスを狙いましょう。優勝する準備は出来ましたか？さあ、世界のみならずロボットバトルを始めよう！

前提条件：チームでの作業ができること。各生徒には個別のコンピュータが提供され、ロボティクスの機器は共有されます。

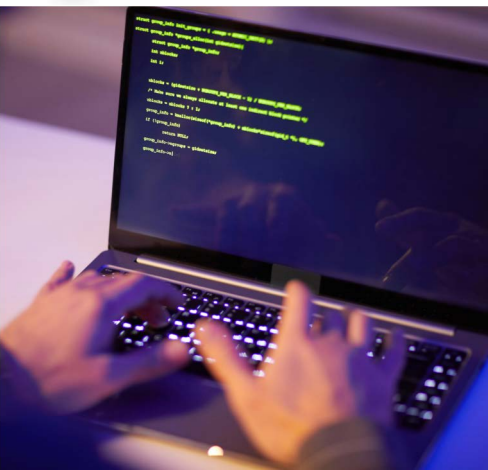
使用するツール：VEX V5 Robot Kit, VEXcode V5 C++



Python Camp: Intro to Coding & AI / Python Camp: コーディングとAI入門 ●●

Pythonは最も成長しているコーディング言語の1つであり、ソフトウェア開発者やAI・機械学習エンジニアを目指すなら、最適な出発点です。コーディングの基本的な概念をしっかりと理解することから始めましょう。変数やデータ型からオブジェクト指向の概念、アルゴリズムなど、段階を追って学びます！知識を深めながら、NumPyやGoogleのTeachable Machineなどの人気ライブラリやツールを活用して、機械学習の基礎を築きます。人間とじゃんけんをして遊ぶモデルを設計してテストしましょう。次に、OpenAIの技術を使ってスキルを磨きます。好みの料理や都市に基づいてレストランを推薦するなど、個別のタスクを実行するカスタマイズされたAIシステムを作成します。この経験を通じて、コンピュータサイエンスのキャリアがどこに向かって準備万端になります！

使用するツール：Python, Teachable Machine by Google Creative Lab, Jupyter Notebook, OpenAI



Artificial Intelligence and Machine Learning / 人工知能とマシーンラーニング ●

人工知能は、現代のテクノロジーの限界を試す成長分野です。AIと機械学習の基本的な紹介から始め、機械学習モデルがどのように構築されるかを詳しく学びます。TensorFlowなどのツールを使って、Pythonコードで基本的なニューラルネットワーク設計を学びます。基本的なコーディングスキルを習得し、モデルをトレーニング・テストして、複雑な問題を解決する方法を学びます。その過程で、世界クラスのデータセットを使用し、MNISTで手書き文字の認識やCIFAR-10で画像や物体のカテゴリの識別などのテーマに取り組みます。人工知能のキャリアを目指すなら、ここから始めることができます！

前提条件：初心者の学生には、「Python Camp: Intro to Coding & AI」を始めることをお勧めします。

使用するツール：Python, Jupyter Notebook, Tensorflow

Java Camp: Intro to Computer Science / Java Camp: コンピューターサイエンス入門 ●

Javaは、今、世界で最も重要かつ長く活用されているプログラミング言語の一つです。コーディング学習のどの段階にいても、初心者から大学入学のための履歴書準備やAPコンピューターサイエンス試験対策をしている人まで、Javaスキルを論理的なプログラムやアーケード風ゲーム、プログラミングチャレンジを通じて磨くことができます。変数、ループ、条件文から、配列や関数、オブジェクト指向の概念に進み、さらに応用的な内容まで習得していきましょう！パスワード確認システムやテキストベースのアドベンチャー、プレイヤー同士の対戦ゲームをデザインできます。知識を深めながら、入力エラーをキャッチしてプログラムを継続して実行できるスキルも学びます。さらに、アルゴリズム設計を練習し、人間と対戦する三目並べゲームを作成します。最後には、自分のスキルをアピールできるプロジェクトのポートフォリオを完成させ、大学や会社などでアピールできる準備をしよう。Javaの基本的なコーディングスキルを身につけ、将来のSTEM分野やアプリケーション設計への道を切り開きましょう！

使用するツール：Java, IntelliJ



3D Printing: Character Modeling and Sculpting / 3D Printing: オリジナルデザイン作成 ●

3Dモデリングとスカルプティングの世界に深く入り込み、最新の3Dプリンティング技術を使って、頭の中のデザインを現実にも生み出しましょう！業界標準のソフトウェアであり、ゲームや映画のプロも使用するBlenderを使って、3Dデザインの基礎から学び、アイデアをスケッチし、ゼロから制作を開始します。モデルを仕上げたら、最新の3Dプリンターでそれが形になる瞬間を見届けます。キャラクターのフィギュア、メカニカルデザイン、またはデスク用の実用的なアイテム作りなど、自分の好きな道を追求できます。次の作品を準備する間に、3Dプリンターの操作やメンテナンスの方法も学び、将来の印刷に備えます。そしてなんと、自分でデザインし、プリントした作品を全て日本に持ち帰ることができます！

使用するツール：Blender, 3D printer, Onshape, ZBrush Core Mini

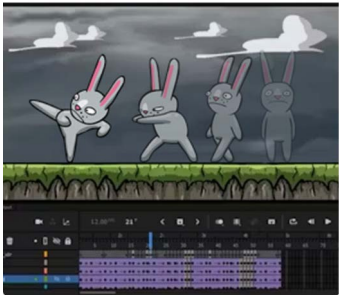


Video Production and AI Studio with Adobe / Adobeでビデオ制作とAI加工

プロ仕様のDSLR機材とAdobeの強力な編集ツールを使い、映像制作の舞台裏に踏み込みましょう。ディレクターとして短編映画を企画し、リアルタイムで映像と音声を撮影し、PremiereProでカラーグレーディングやエフェクトを使ってクリップを仕上げていきます。その後、進化するAI技術を使って、作品に最後の仕上げを施しましょう。Adobe Fireflyの新しいツールで、ビジュアルエフェクトを生成し、作品をイメージーション豊かなシーンに変えていきます。このビデオポートフォリオは、夢の大学や将来のキャリアの鍵になるかもしれません—YouTubeでのインディークリエイターを目指す人も、ハリウッドの映画制作者を目指す人も。この協力的な制作体験で自分の印を残しましょう！

前提条件: チームでの作業ができること。編集用のパソコンは各自に提供され、映像機材は共有で使用します。

使用するツール: DSLR video camera and equipment, Adobe Premiere Pro, Adobe Photoshop, YouTube



NEW!

Animation and Art Studio with Adobe / Adobeでアニメーションとデジタルアート

デジタルアートスタジオに飛び込み、ポートフォリオを作成し、アニメーションスキルを磨きましょう。ディズニーのようなアニメーションスタジオでプロが使用するプロセスや基礎を探索します。世界やキャラクターをデザインし、ストーリーを創り、最高の作品をまとめたデモリールやポートフォリオを作成します。コンセプトアーティストやアニメーターを目指すなど、自分の進みたい道を選びましょう。ポートフォリオにはあなたの独自の経験が詰まっており、将来の大学やキャリアへの応募にも活用できます！アニメーション制作の流れを実際に体験し、業界標準のWacomタブレットをプロのように活用します。Adobe Animateでキーフレームを作成し、Photoshopでデジタルコンセプトを描き、PremiereProで短編映画やリールを編集することも可能です。情熱を注いだポートフォリオを作り、あなたの想像力を世界に刻みましょう！

使用するツール: Adobe Creative Suite, Wacom Intuos drawing tablets

13-18歳・2週間コース

Machine Learning & Data Science Academy with Python / Pythonで応用的な機械学習とデータ分析

機械学習により、科学者たちはSiriや自動運転車といった未来の技術の突破口を開くことを可能にしました。このアカデミーでは、暗号や複雑なパズル、暗号化を通じてPythonの高度なプログラミング概念を探り、業界標準のツールを使ってニューラルネットワークを構築します。

まずはPythonを使って論理に基づいたプログラムを設計し、コーディングスキルを磨きましょう。次に、最新のサイバーセキュリティの原則を学び、アルゴリズムをプログラムして、暗号化やセキュリティ、暗号技術がデジタル化が広がる世界で情報を守り続けていることを実感します。知識を深めながら、数字、テキスト、画像、音声を暗号化してから元に戻すプロセスを学びます。セキュリティクリアランスを取得した後は、ディープラーニングの手法を使って機械学習モデルを操作する方法を探索します。Googleが開発したKeras APIを活用してモデルを調整し、データ出力を処理することで、自身と共に学習が進化する様子を観察できます。さらに、独自のデータを収集して感情分析を行うことで、データサイエンスのスキルも試します。テキストからレシビを生成するようなニューラルネットワークを一から構築し、リアルタイムで学習の様子を見届けましょう。この進化し続けるコンピュータサイエンス分野で、新たな道を見つけましょう！

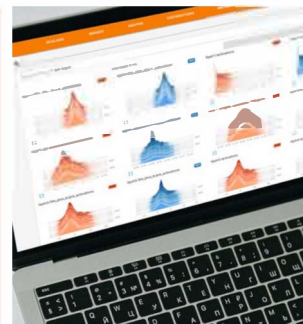
使用するツール: Python, Jupyter Notebook

AI and Machine Learning Academy with NVIDIA / NVIDIAで応用的なAIとマシーンラーニング

NVIDIA® Jetson Orin Nano™を使ってPython、機械学習、コンピュータビジョン、およびニューラルネットワークに入門しましょう。Jetsonシリーズの最新技術を活用し、小型のコンピューティングパワーハウス、ウェブカメラ、そしてPythonをこれまで以上に活用するためのリソースにアクセスできるようになります。機械に自己学習させ、あっという間に画像の特徴を認識させることができます。猫かクワツサン? ラブラドールかフライドチキンか? 健康な体が早期がん検出か? NVIDIAとiDTechの最先端のプロジェクトを進めながら、Jetson Nanoから機械学習の旅を始めることが、AI、ロボティクス、および高度なエンジニアリング分野での洞察やさらなる進展につながることを実感します。写真内の物体を検出し、アクションを認識し、異なる視覚的な刺激に反応するコードを作成するまで、持続的な印象を残すプロジェクトを構築します。

そして、NVIDIAから公式な証明書を取得するチャンスもあります！

使用するツール: Jetson Orin Nano, Jupyter Notebook, VSCode



BattleBots® Robotics Academy / VEX V5で応用的なバトルボッツキャンプ

仲間を呼び集め、レンチを手に取り、これまでにないポットを作る準備をしましょう！ BattleBotsは、エンジニアリングの匠の技術とロボットのチャンピオンシップのスリリングな興奮を組み合わせています。VEX V5ロボティクスシステムを使用して、あなたのロボットチャンピオンの核を作り上げます。コンピュータ支援設計を使用してポットのカスタムパーツをモデル化し、それを3Dプリンタで現実に印刷します。Battlebotsのプロたちのように、クリエイティビティとチームワークを活用して、競技場への道のりで作品を構築し、メカニカルな驚異を作り上げます。ロボットの能力を完璧にしたら、ステージに立ち上がり、その全てのポテンシャルを披露して、BattleBotsスタイルのロボット対決で輝きを見せつけましょう。優勝するために必要なスキルを持っていると思いますか? さあ、ポットバトルを始めよう！

前提条件: チームでの作業ができること。

使用するツール: VEX V5 Robot Kit, VEXcode V5, C++, 3D printer, OnShape

Game Coding Academy with C++ / C++で応用的なゲームコーディング

プログラミング開発の広大な世界への扉を開き、C++の基礎を学びましょう。2Dグラフィックスやインタラクティブな要素を使った複雑なゲームを制作しながら、重要なコーディングスキルを習得し、楽しいプロジェクトやチャレンジに取り組みます。2週目に入ると、シミュレーション、アルゴリズム、特別なメカニクスといった、ゲーム開発に不可欠な高度な要素を追加して、ゲームをさらに賢くします。ゲームやアプリの開発を目指す人も、大学での学びの準備をしたい人も、このアカデミーコースでC++の基礎をマスターして次のステップに進みましょう。

使用するツール: C++, Microsoft Visual Studio



Game Design Academy with Unreal Engine 5 / Unreal Engine 5で応用的なゲームデザイン

Unreal Engine 5の最新ツールを使用して、ゲームデザインのキャリアをスタートさせ、アイデアをフルプレイ可能な3Dプロトタイプに変え、ゲームの最終ビジョンのクリエイティブの中心に立ちましょう。第1週では、ゲームデザインの基本を使用してプロトタイプを構築します。Unreal Engineの独自のビジュアルスクリプティングブループリントシステムを使用して、基本的なメカニクスを開発し、プロトタイプのフレームワークを構築します。第2週では、プロジェクトの範囲を定義し、物語やアイデアを迫力のあるゲームプレイを備えた没入型の体験に変えます。友達と協力して、独自のビデオゲームプロトタイプのアイデアを作成し、開発します。第1週に学んだすべてのスキルを活かして、ゲームジャムのような環境で集まり、独自のビジョンを具現化します。基本的なゲームデザインのスキルセットを備えて、完成したUE5プロトタイプを生み出し、ポートフォリオを磨き、大学の入学や将来のキャリアの準備をしよう！

前提条件: チームでの作業能力 使用するツール: Unreal Engine 5, Blender

よくある質問

Q. 渡米までの流れを教えてください

A. お問い合わせ 受講コース決定 ご入金 受講コース正式申込み
渡米準備 (ESTA 取得、事前資料の提出など) 渡米

Q. 英語に自信がありません

A. 今まで参加された 8 割以上の方は英語に不安を持っておられました。しかし、チームで協力し合いプロジェクトを完成させるこのプログラムでは、言葉の壁を超えやすい環境が整っています。また、講師、ティーチングアシスタント、他スタッフが状況を把握していますので、ゆっくりと簡単な英語で話してくれます。また、英語やスキルが不安な方向けに、事前のオンライン・プライベートクラスもご案内をしています。

Q. クラスには日本人がいますか？

A. 全米では人気のサマーキャンプですが、日本からの参加者はまだまだ少ないです。クラスには数名の日本人が入る場合もありますが、いない場合もよくあります。留学生の参加者も多いキャンプですので、先生やスタッフは米人以外のサポートにもなれていらっしゃいます。

Q. 子供一人で心配です。現地サポートは大丈夫ですか？

A. 現地日本人スタッフは、スタンフォード大学から車で約 20 分ほどの位置にオフィスを構えています。現地の日本人スタッフがきめ細かい一貫したサポートをご提供します。現地スタッフは例年150名以上の学生をサポートしています。

Q. 航空券手配について教えてください

A. 日本-サンフランシスコの航空券は各自にて手配をお願いしております。尚、推奨するご到着、出発時刻に関する情報は本ご案内チラシの5ページをご覧ください。またお子様同行サポートの対象年齢やサービス内容については、各航空会社のHPよりご確認ください。※航空券手配の旅行会社を紹介も可能です。お気軽にご相談ください。

【ご利用の航空会社】

ANA便 : <https://ana.force.com/jajp/s/article/answers3625ja>

JAL便 : <https://www.jal.co.jp/jp/ja/dom/support/smilesupport/kids.html>

Q. 寮内での安全対策について教えてください

A. お子様の安全が最優先です。キャンプのスタッフは米国連邦バックグラウンドチェックを受け、救急療法と CPR のトレーニングを完了しています。プログラムは全てキャンパス内で行われます。キャンパスポリスが常にキャンパス内をパトロールしており安全です。また、キャンプディレクターと弊社スタッフはすぐに電話でコミュニケーションが取れますので、緊急時にすぐに駆けつけることが可能です。寮内ではトレーニングを受けたスタッフが常に生徒といっしょに寝泊りして、食事やアクティビティ、クラスへの移動を指導しています。

Q. 寮について教えてください

A. スタンフォード大学の寮に滞在できるのは 10歳*以上です。
寮は 1~3 人部屋になります。9歳以下の方は大学近郊の
ホストファミリー(食事・送迎付き)を手配することが可能です。

<寮に完備されているもの>

- ベッド
- コインランドリー (洗剤は持参ください)
- Wi-Fi (寮だけでなくキャンパス内全域にあります)



※スタンフォード寮での宿泊は2025年12月31日までに10歳になる方が対象です。キャンプ参加時に9歳の方でも滞在が可能です。
※大学寮のベッドは高さがあり、高い所が苦手なお子様や狭い場所が苦手なお子様にとっては気になることがあるかもしれません。ご了承ください。

よくある質問

Q. クラス以外にアクティビティはありますか？

A. 世界中から参加者が集まるこのキャンプでは、国際交流の時間も重要視されています。そのため、毎日、キャンパスツアー、スポーツ大会、ゲーム、ショッピング、映画鑑賞等、様々なアクティビティが用意されています。

Q. シリコンバレーツアーについて教えてください

A. シリコンバレーツアーは現地到着日に行われます。弊社の参加者限定になりますので、ローカルの学生は参加されません。ツアー先は Google、Meta(Facebook)、Apple 本社、Oracle、Intel Museum、TESLA ショールーム、ショッピングなどから選ばれます。

Q. 食事はどこでしますか？

A. キャンプ中のお食事はスタンフォード大学内の食堂でいただきます。ホストファミリー滞在の方は朝食・夕食はホストファミリー宅です。

Q. 過去の実績はありますか？

A. キャンプ主催は1999年からテックキャンプを運営し、24年間の実績と専門知識のある全米で最も信頼される青少年向けSTEM教育を提供しています。STEAMキャンプ期間中は、約2500人以上の7歳～18歳の子供たちが参加します。

これまでの2018年から2024年の間には、男女を含む計343名の日本人学生がSTEAMキャンププログラムに参加しました。

※2020-2021年はコロナのため中止

Q. プログラム後に修了書はもらえますか？

A. はい、クラス最終日に先生から一人一人へ修了書 (Official Certificate of Completion) が手渡されます

2025 スタンフォードSTEAMキャンプ 特別オプション

ママやパパもいっしょにプチ留学 親子留学



- ✓ お子様といっしょにホームステイ体験（ホテル泊も可）
- ✓ ママやパパも留学体験（英会話、料理教室、農業体験、ヨガ ETC.）
- ✓ キャンプ最終日のお子様の発表会に親御様も参加できます

子供をひとりで飛行機に乗せるのは心配 あんしんKIDSサポート



- ✓ 出発日に空港でALICEのスタッフがお待ちしています。
- ✓ 出発日チェックインから帰国到着まで、同行スタッフが責任をもってお世話をします。
- ✓ 同じキャンプに参加する仲間とフライトを楽しみましょう。
※成田・羽田・関西空港 出発便に対応しております。

●料金・詳オプション詳細にご興味のある方はお気軽にお問い合わせください（航空券手配も承っております）

お問い合わせ

 **ALICE LLC** (SAN FRANCISCO / SILICON VALLEY, USA)

 contact@alice-us.com

 ALICE公式ライン

 070-9064-4402  <https://alice-us.com>

